

УТВЕРЖДАЮ
Директор АНО «Центр развития
Туризма»
/ Ю. Ю. Скоробогатов
«15» августа 2023 г.



УТВЕРЖДАЮ
Директор ГАУ «Молодежный центр
«Искра»
/ В. А. Пальшин
«15» августа 2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Молодежной военно-патриотической игры
«Зарница»



г. Чита, 2023 г.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок, сроки проведения, категории участников и условия участия в Молодежной военно-патриотической игре «Зарница» (далее – Игра).

1.2. Организаторами Игры являются:

1.2.1. Автономная некоммерческая организация «Центр развития туризма» (далее – АНО «ЦРТ»).

1.2.2. Государственное автономное учреждение «Молодежный центр «Искра» Забайкальского края.

1.3. Для качественной организации и реализации Игры создан Организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из представителей организаций, перечисленных в п. 1.2 настоящего Положения.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Цель Игры – воспитание гражданственности и патриотизма, готовности к служению Отечеству.

2.2. Задачи Игры:

2.2.1. Активизация работы по военно-патриотическому воспитанию молодежи.

2.2.2. Подготовка к военной службе.

2.2.3. Проверка уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, военной службы и прикладной физической подготовки.

3. ДАТА, ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Игра проводится в несколько этапов.

3.2. Даты проведения этапов Игры: сентябрь 2023 года - июнь 2024 года.

3.3. Точные даты проведения этапов будут опубликованы дополнительно, посредством Положений по каждому этапу Игры, в официальном сообществе в социальной сети «ВКонтакте»: https://vk.com/zarnitsa_chita.

4. ЭТАПЫ ИГРЫ

4.1. Игра включает в себя следующие этапы:

4.1.1. «Марш-Бросок» - преодоление пешего маршрута по пересеченной местности с полной выкладкой (минимальный запас оборудования, еды и снаряжения) с элементами ориентирования на местности путем работы с координатами, компасом, шагометром.

4.1.2. «Спецзадание» - тактическая игра, направленная на выявление и формирование умений, необходимых для ведения боя в городских условиях и на пересеченной местности при помощи лазертаг-оборудования.

4.1.3. «75 узлов» - проверка уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, наузистике (науке о вязке узлов).

4.1.4. «Лыжный марш-бросок» - преодоление лыжного маршрута по пересеченной местности с полной выкладкой (минимальный запас оборудования, еды и снаряжения) с элементами ориентирования на местности путем работы с координатами, компасом.

4.1.5. «Во славу Отечества» - военно-патриотическая игра с элементами прохождения полос препятствий, переправы через овраг, разборки-сборки оружия, военно-исторической викторины, смотра строевой песни.

4.1.6. «Спасатель» - организация поисковых и спасательных работ на пересеченной местности и в техногенных условиях. Отработка навыков по организации поиска пропавших в лесном массиве людей, организация доврачебной помощи, транспортировка, отработка действий во время ДТП, пожаров и прочих ЧС.

4.1.7. «Веревочный курс» - веревочный курс с использованием альпинистского снаряжения, элементами этапов по наузистике.

4.1.8. «Переправа» - сплав по реке на различных плавсредствах с транспортировкой оборудования, отработкой организации спасательных работ с берега и плавсредства.

5. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

5.1. К участию в Игре приглашаются лица от 16 до 35 лет (включительно).

5.2. Команда формируется из участников туристско-спортивных клубов, военно-патриотических организаций, трудовых коллективов, общественных организаций, муниципальных районов и городских округов, учебных заведений и субъектов Российской Федерации.

5.3. Состав команды – 6 человек, включая не менее двух женщин. Дополнительно необходимо включить в заявку руководителя команды и двух запасных участников (мужчина и женщина).

5.4. Состав команды может меняться в зависимости от этапа Игры.

6. ФИНАНСИРОВАНИЕ

6.1. Расходы, связанные с организацией и проведением Игры, производятся за счет Оргкомитета, грантовой поддержки проекта «Росмолодежь.Гранты» и привлекаемых спонсоров.

6.2. Расходы по командированию (проезд, питание, прокат снаряжения) и страхованию участников производится за счет собственных средств или за счет направляющей стороны.

6.3. Организации и частные лица, желающие оказать содействие в подготовке, проведении и финансировании Игры, а также размещении рекламы, могут обращаться в Оргкомитет Игры.

6.4. Участие в Игре бесплатное.

7. РЕЗУЛЬТАТЫ ИГРЫ И НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Все результаты этапов Игры публикуются в официальном сообществе в социальной сети «ВКонтакте»: https://vk.com/zarnitsa_chita.

7.2. Определение победителей:

7.2.1. Победители этапов Игры определяются согласно Положениям о проведении.

7.2.2. Победителем Игры считается команда, набравшая наименьшее число баллов по итогам всех этапов Игры.

7.2.3. Команда, пропустившая один из этапов Игры, автоматически занимает последнее место в рамках пропущенного этапа.

7.2.4. 1 балл равен занятому месту в рамках этапа Игры.

8. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

8.1. По вопросам участия в Игре:

Скоробогатов Юрий Юрьевич – директор АНО «ЦРТ», координатор Игры.

Тел.: 8-914-520-09-58.

Адрес электронной почты: ano_crt@mail.ru.

Страница в социальной сети «ВКонтакте»: https://vk.com/2rist_chita.

Данное Положение является официальным приглашением к участию в Игре!

