

ноги перед чертой, не "заступая". И прыгает в длину. В сумме вся команда совершает один коллективный прыжок в длину. Задача - прыгать аккуратно и не падать при посадке. В противном случае, результат прыжка - аннулируется. Самый длинный командный прыжок - победный.

4. «Метание в баскетбольный щит теннисного мяча» броски производятся одним представителем от команды по 5 попыток. Попадания в щит 1 балл попадание во внутренний квадрат щита 2 балла

5. Три ноги. Участники становятся парами, со связанными скотчем две ноги, участники двигаются до конуса и возвращаются к команде передавая эстафету

6. Армрестлинг по одному представителю от команды.

7. Перетягивание каната (круговая система)

. Система оценивания и начисления штрафных баллов

- Каждая командная эстафета выполняется с учётом времени.

- За грубые нарушения техники выполнения, команде к общему времени добавляется 3 штрафных балла. При одинаковом количестве набранных очков приоритет отдается команде, выигравшая перетягивание каната.

- 1 Штрафной балл равен 1 секунде.

7. Определение победителей

В командном первенстве, производится по наименьшей сумме занятых мест. В личном первенстве, производится по занятому месту в данном виде соревнования (армрестлинг).

8. Награждение

Командное первенство:

1, 2, 3 место 18 медали: 6 золото

6 серебро

6 бронза

18 грамоты: 6-1 место, 6-2 место, 6-3 место

1 место: 6 футболок с эмблемой ЧГМА, медали, грамоты.

2 место: медали, грамоты, сладкие призы.

3 место: медали, грамоты сладкие призы.

Личное первенство:

1 Кубок победителю в армрестлинге, футболка.